

Jassmarathon Muotathal

M O L O T O W (2 Spiele pro Stunde)				Tisch Nr.:	
Name:					
Vorname:					
	Punkte	Punkte	Punkte	Punkte	
1.					157 Pkt.
2.					157 Pkt.
3.					157 Pkt.
4.					157 Pkt.
5.					157 Pkt.
6.					157 Pkt.
7.					157 Pkt.
8.					157 Pkt.
zwischentotal Pkt. ohne Weise					1256 Pkt.
Weise " + "					
Weise " - "					
Total Weise					
Schlusstotal					
gewonnene Punkte hier					
Punkte beider Spiele					
Match					

Erspielte Punkte pro Runde eintragen, Weise schreiben wie beim Schieber die Kritze, oben links 100er, Mitte 50er und unten rechts 20er

Es zählen alle gewiesenen Weise, nicht nur der Höchste; Rest muss vor dem Spielen der Karte gesagt werden (bei der letzten nicht mehr möglich).

Untertrumpfen ist erlaubt, wenn man nicht „farben“ kann.

Punkte pro Runde (2x pro Stunde): Rang 1 = 3 Punkte; Rang 2 = 2 Punkte; Rang 3 = 1 Punkt; Rang 4 = 0 Punkte

Jassmarathon Muotathal

C O I F F E U R		Tisch Nr.:	
Name + Vorname:		a	
Name + Vorname:		b	
Name + Vorname:		c	
Name + Vorname:		d	
1x	Eichlä 		
2x	Rosä 		
3x	Schiltä 		
4x	Schällä 		
5x	Undä		
6x	Obä		
7x	5 / 4		
8x	Slalom		
9x	Misere		
10x	3 / 3 / 3		
11x	? Wahl ?		
Schlusstotal oder Unterschied			
gewonnene Punkte			
Match			

Der Rosenbanner beginnt das Spiel.

Der Match zählt 257 Pkt. (also mit Bonus)

Pro Runde (1x pro Stunde) können insgesamt 6 Punkte gewonnen werden.

Diese werden je nach Punkteunterschied des Schlusstotal vergeben:

Unterschied mehr als 2501 Punkte: **Sieger: 6 Pkt.** / **Verlierer: 0 Pkt.**

Unterschied 1001 bis 2500 Punkte: **Sieger: 5 Pkt.** / **Verlierer: 1 Pkt.**

Unterschied unter 1000 Punkte: **Sieger: 4 Pkt.** / **Verlierer: 2 Pkt.**

Jassmarathon Muotathal

B O D E N T R U M P F 1					Tisch Nr.:
Name					
Vorname					
1.					157 Pkt.
2.					157 Pkt.
3.					157 Pkt.
4.					157 Pkt.
5.					157 Pkt.
6.					157 Pkt.
7.					157 Pkt.
8.					157 Pkt.
Schlusstotal					1256 Pkt.
gew. Punkte Spiel 1					

B O D E N T R U M P F 2					(gleich wie oben)
1.					157 Pkt.
2.					157 Pkt.
3.					157 Pkt.
4.					157 Pkt.
5.					157 Pkt.
6.					157 Pkt.
7.					157 Pkt.
8.					157 Pkt.
Schlusstotal					1256 Pkt.
gew. Punkte Spiel 2					

Punkte beider Spiele					
Match					

Alles zählt einfach, der Match zählt 157 Pkt. (ohne Bonus)

Es kann nicht gewiesen werden.

Untertrumpfen ist nur erlaubt, wenn man nur noch Trümpfe hat.

Punkte pro Runde (2x pro Stunde) können insgesamt 6 Punkte gewonnen werden.

Rang 1 = 3 Punkte; Rang 2 = 2 Punkte; Rang 3 = 1 Punkt; Rang 4 = 0 Punkte

Jassmarathon Muotathal

SCHIEBER 1			Tisch Nr.:
Name + Vorname	a	c	
Name + Vorname	b	d	
1.			157 Pkt.
2.			157 Pkt.
3.			157 Pkt.
4.			157 Pkt.
5.			157 Pkt.
6.			157 Pkt.
7.			157 Pkt.
8.			157 Pkt.
Schlusstotal			1256 Pkt.
gew. Punkte Spiel 1			

SCHIEBER 2			(gleich wie oben)
1.			157 Pkt.
2.			157 Pkt.
3.			157 Pkt.
4.			157 Pkt.
5.			157 Pkt.
6.			157 Pkt.
7.			157 Pkt.
8.			157 Pkt.
Schlusstotal			1256 Pkt.
gew. Punkte Spiel 2			

Punkte beider Spiele			
Match			

Alles zählt einfach, der Match zählt 157 Pkt. (ohne Bonus)

Punkte pro Runde (2x pro Stunde) können insgesamt 6 Punkte gewonnen werden.

Diese werden je nach Punkteunterschied des Schlusstotals vergeben:

Unterschied 51 Punkte und höher:

Sieger: 3 Pkt. / Verlierer: 0 Pkt.

Unterschied 50 Punkte und weniger:

Sieger: 2 Pkt. / Verlierer: 1 Pkt.

Jassmarathon Muotathal

D I F F E R E N Z L E R (Offen)													Tisch Nr.:			
Name:																
Vorn.:																
	Ansage	Gemacht	Diff.	Total Diff	Ansage	Gemacht	Diff.	Total Diff	Ansage	Gemacht	Diff.	Total Diff	Ansage	Gemacht	Diff.	Total Diff
1.																
2.																
3.																
4.																
5.																
6.																
7.																
8.																
9.																
10.																
11.																
12.																
	Total Diff.				Total Diff.				Total Diff.				Total Diff.			
	gew. Punkte				gew. Punkte				gew. Punkte				gew. Punkte			
	Match				Match				Match				Match			

MIT BONUS: Wenn jemand die angesagte Punktzahl genau macht, geht er 10 Punkte runter.
 Wenn jemand "0" ansagt gibt es keinen Bonus, ausser wenn ein Nullerstich gemacht werden kann, dann geht er ebenfalls 10 Punkte runter.

Punkte pro Runde (1x pro Stunde): Rang 1 = 6 Punkte; Rang 2 = 4 Punkte; Rang 3 = 2 Punkt; Rang 4 = 0 Punkte